|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 입사지원서 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **입사구분** | | | | 신입 | | | | | | | | | | | | | **응시부문** | | | | | | | | | 소프트웨어개발 | | | | | | | | | | | **희망급여** | | | | | | 0000만원 | | | |
| **긴급연락처** | | | | 1) 휴대폰: 000-0000-0000 2) E-Mail: | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **인**  **적**  **사**  **항** | **성 명** | | | | | **한글** | | | | |  | | | | | | | | | | | | | | | **漢字** | | | |  | | | | | | | | | | | |  | | | | |
| **Name** | | | | | LEE HYUNG IN | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 주민등록번호 | | | | |  | |  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | |  | |  | |  |  | |  |  | | | |  | |  | |  | |  |  | | |  | |  | (만 세) | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **E-Mail** | | | | |  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **연락처** | | | | |  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **현주소** | | | | |  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **학**  **력**  **사**  **항** | **졸 업 년 월** | | | | | | **학 교 명** | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | **전 공** | | | | | | | | | | | **소재지** | | | | | | **성 적** | |
| 2008년 02월 | | | | | | 00 대학교 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 00/00 | | | | | | | | | | | 부산 | | | | | | 3.45/4.5 | |
| 2000년 02월 | | | | | | 0000 고등학교 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |  | | | | | | | | | | | 부산 | | | | | |  | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **프**  **로**  **젝**  **트** | | 수행 프로젝트 및 구현내용 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **구분** | **프로젝트명** | | | | | | | | | **년도/**  **개발기간** | | | | | | | | | | **사용언어/**  **개발환경** | | | | | | | | | | **구 현** | | | | | | | | | | | | | | |
| 팀별 | Java Game Programing | | | | | | | | | 2011.09 | | | | | | | | | | Java/  Windows xp | | | | | | | | | | **Java JApplet, Server/Client, UI구현** | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **기**  **술**  **능**  **력** | | **자료구조** | | | **알고리즘** | | | | | | | | | **C/C++** | | | | | | | | | | **JAVA** | | | | | | | **안드로이드** | | | | | | | **포토샵** | | | | | | **데이터**  **베이스** | | |
| 상 | | | 상 | | | | | | | | | 중 | | | | | | | | | | 상 | | | | | | | 중 | | | | | | | 중 | | | | | | 중 | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **경**  **력**  **사**  **항** | | **근무 기간** | | | | | | | | **근 무 처** | | | | | | | | | | | **직 위** | | | | | | | | | | | | | **담당 업무** | | | | | | | **퇴직 사유** | | | | | |
| 08년7월~11년4월 | | | | | | | | 0000000㈜ | | | | | | | | | | | 주임 | | | | | | | | | | | | | 00관리 | | | | | | | 자기개발 | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **자**  **격**  **사**  **항** | | **종류** | | | | | | | **발행처** | | | | | | | | | | | **취득일** | | | | | | | | | | | | | | **외**  **국**  **어** | | **언어** | | | | **능력** | | | | | | **공인시험** |
| 유통관리사 2급 | | | | | | | 한국 산업인력공단 | | | | | | | | | | | 0000년00월 | | | | | | | | | | | | | | 영어 | | | | 중 | | | | | | 독해가능 |
| MOS MASTER | | | | | | | Microsoft | | | | | | | | | | | 0000년00월 | | | | | | | | | | | | | | **O A**  **능력** | | **엑셀** | | | | **워드** | | | | | | **프레젠테이션** |
|  | | | | | | |  | | | | | | | | | | |  | | | | | | | | | | | | | | 상 | | | | 상 | | | | | | 상 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **개**  **인**  **사**  **항** | **신장** | **체중** | **혈액형** | **특기** | **취미** | **시력** | **병**  **역** | **구 분** |
| 000 cm | 00 kg | 0 | 00 | 00 | 0.0/0.0 | 군필 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **가**  **족**  **사**  **항** | **관계** | **성명** | **나이** | **직업** | **동거여부** |
| **처** |  | 00세 | 0000/재무팀 | 동거 |
| **자** |  | 00세 |  | 동거 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 자기소개서 | | | | | |
| **입사구분** | 신입 | **응시부문** | 소프트웨어개발 | **희망급여** | 0000만원 |
| **긴급연락처** | 1) 휴대폰: 000-0000-0000 2) E-Mail: | | | | |
|  | | | | | |
| **00계의 멀티플레이어 박지성!**  **프로그래밍 세계의 멀티플레이어가 되고 싶은 000!!**  저는 어떤 곳에서든 묵묵히 열심히 뛰는 박지성이라는 축구선수를 좋아합니다.  맨체스터 유나이티드의 퍼거슨 감독은 자신의 전술을 가장 잘 이해하고 성실한 선수로 박지성을 꼽는다고 합니다. 그 이유는 어느 위치에서든 열심히 노력하는 자세와 변화에 두려워하지 않는 마음가짐 때문이라고 생각합니다.  **“’노력’ 이라는 진심은 통한다!”**  한때 저는 ‘0000000㈜’라는 인력 아웃소싱 회사의 인사관리 담당자였습니다. 조금 더 일찍 움직이고 조금 더 늦게 퇴근했습니다. 계약직이지만 업무에 열정을 가지고 열심히 일하던 중 ‘000000’ 중간관리자 업무평가에서 전국 1위를 하게 되었고 그 결과 3개월이라는 짧은 기간 내에 정규직으로 전환될 수 있었습니다. 회사 내에서도 좋은 이미지를 쌓아 저와 같은 사례에서 사원을 채용하는 현상까지 나타나게 되었습니다.  제가 그 업무에 특별한 재능이 있거나 능력이 있어서 좋은 평가를 받았다고는 생각하지 않습니다. 단지 제가 맡은 업무에 열정을 가지고 조금씩 노력해 나갔기 때문에 좋은 결과가 뒤따라 준 것이라 생각합니다.  **“책임감 + 열정 = 프로그래머”**  사랑하는 사람과 결혼을 하게 되었고 저를 꼭 닮은 아이까지 갖게 되었습니다. 그리고 곧, 책임감이 뒤따랐습니다. 그 책임감은 나를 알고, 나를 일으킬 수 있는 무언가를 찾기 시작했습니다.  어린 시절 저에게는 항상 컴퓨터가 있었습니다. 게임보다는 무엇인가를 만드는 것을 좋아했던 저는 gw-basic으로 수학문제도 풀고, 그림도 그릴 수 있었습니다. 지금 생각해 보면 정말 단순한 내용의 것들이었지만 그때는 이유 없이 즐거웠습니다. 저의 열정이 다른 곳에 있다는 것을 깨닫고 더 이상 일을 할 수가 없었습니다. 무작정 컴퓨터로 무엇인가를 만들고 싶었습니다. 우선 기초부터 시작해야만 했습니다. 그러던 중 ‘0000000’이라는 곳을 알게 되었고, 제 마음은 ‘엑센츄어’라는 곳을 향하기 시작했습니다.  **“코끼리 그림의 빡쎈츄어??”**  저는 ‘엑센츄어’라는 곳을 전혀 몰랐습니다. 그런데 그 곳에는 밥 먹는 시간 빼고 프로그래밍만 한다고 합니다. 이게 만약 사실이라면 저에게는 기회입니다. 밥 먹고 프로그래밍만 하고 싶기 때문입니다. 늦게 시작한 이 일을 남들과 똑같이 해서 어느 세월에 든든한 가장이 될 수 있겠습니까?  **“변화를 두려워 하지 말자!”**  미래에 대한 청사진이나 돈에 대한 욕심을 부렸다면 바로 실행에 옮기지 못했을 것입니다. 좋아하는 일을 하게 될지도 모른다는 설레임과 저를 믿어주는 가족이 있었기 때문에 가능한 일이었습니다.  귀사에 이력서를 쓰기까지는 불과 0개월이라는 시간 밖에 걸리지 않았습니다. 지금은 미완성이고 프로그래머라 말할 수 없지만, 저는 변해가고 있습니다. 앞으로 50년을 변해갈 것입니다.  누구나 프로그래머가 될 수 있을지 모릅니다. 하지만 그 일을 좋아하고 끝까지 성실히 해 낼 사람이 필요하시다면 저를 꼭 추천해 드리고 싶습니다. 너무 늦게 제가 좋아하는 일을 찾게 되었지만 가장 정확히 배우고 열정이 있는 성실함으로 귀사에 도움이 되는 인재가 되겠습니다. 기회를 주신다면 진심으로 최선을 다하겠습니다. | | | | | |

입사지원서상의모든기재사항은사실임을확인합니다.

2000년00월00일

작성자 0 0 0

**아래의 내용은 지난 0개월 자바프로그래밍을 하면서 익힌 펠린드롬을 구현하는 자바 소스코드입니다.**

**제 실력을 단편적으로 나타내기 위해서 펠린드롬을 다양한 방법으로 구현해 봤습니다.**

**===========================================**

**package** Palindrom;

**import**javax.swing.JOptionPane;

//isPalindrome을 통해 문자열 왼쪽과 오른쪽을 비교하여

//펠린드롬을 판별.

**publicclass** Palindrome01 {

**publicstaticboolean** isPalindrome(String word) {

**int** left = 0;

**int** right = word.length() - 1;

**while** (left < right) {

**if** (word.charAt(left) !=

word.charAt(right)) {

**returnfalse**;

}

left++;

right--;

}

**returntrue**;

}

**publicstaticvoid** main(String[] args) {

System.*out*.println(*isPalindrome*("12321"));

}

}

**===========================================**

**package** Palindrom;

**import** javax.swing.JOptionPane;

//Dialog로 입력받은 문자를 StringBuffer를 사용하여 나누고

//equals로 비교하여 펠린드롬을 판별.

**publicclass** Palindrome02 {

**privatestatic** String readInput() {

**return** JOptionPane.*showInputDialog*(

"Enter number");

}

**publicstaticboolean** isPalindrome(String input) {

**return** input.equals(**new**

StringBuffer(input).reverse().toString());

}

**publicstaticvoid** main(String[] args) {

String input = *readInput*();

**if**(*isPalindrome*(input)) {

System.*out*.println(

"Number is palindrome!");

} **else** {

System.*out*.println(

"Number is not palindrome!");

}

System.*exit*(0);

}

}

============================================

**package** Palindrom;

**import** java.io.\*;

**publicclass** Palindrome03 {

//예외처리

**publicstaticvoid** main(String [] args) {

**try**{

BufferedReader object = **new**

BufferedReader(**new**

InputStreamReader(System.*in*));

System.*out*.println("Enter number");

**int** num= Integer.*parseInt*(object.readLine());

**int** n = num;

**int** rev=0;

System.*out*.println("Number: ");

System.*out*.println(" "+ num);

**for** (**int** i=0; i<=num; i++){

**int** r=num%10;

num=num/10;

rev=rev\*10+r;

i=0;

}

System.*out*.println("After reversing the number: "+ " ");

System.*out*.println(" "+ rev);

**if**(n == rev){

System.*out*.print("Number is palindrome!");

} **else**{

System.*out*.println("

Number is not palindrome!");

}

} **catch**(Exception e){

System.*out*.println("Out of range!");

}

}

}

============================================

**package** Palindrom;

**import** java.io.IOException;

**import** java.io.BufferedReader;

**import** java.io.InputStreamReader;

//배열을 사용한 후 각 문자를 비교하여 펠린드롬 판별

**publicclass** Palindrome04 {

**privatestaticboolean** isPalindrome(String str) {

**char**[] originalChars = **newchar**[str.length()];

**char**[] reversedChars = **newchar**[str.length()];

**int** len = 0;

str = str.toLowerCase();

**for** (**int**i = 0; i< str.length(); i++) {

**if** ((str.charAt(i) >= 'a'&& str.charAt(i) <= 'z')

|| (str.charAt(i) >= '0'&& str.charAt(i) <= '9')) {

originalChars[len] = str.charAt(i);

len++;

}

}

**for** (**int** i = 0; i < len; i++) {

reversedChars[len - i - 1] = originalChars[i];

}

**for** (**int** i = 0; i < len; i++) {

**if** (originalChars[i] != reversedChars[i]) {

**returnfalse**;

}

}

**returntrue**;

}

**publicstaticvoid** main(String[] args) **throws** IOException {

BufferedReader stdin = **new** BufferedReader(**new**

InputStreamReader(System.*in*));

System.*out*.print("Input your string: ");

String input = stdin.readLine();

stdin.close();

**if** (*isPalindrome*(input)) {

System.*out*.println(input + " is palindrome");

} **else** {

System.*out*.println(input + " is not palindrome");

}

}

}

============================================